

Das Beruflexikon ist ein Online-Informationstool des AMS und bietet umfassende Berufsinformationen zu fast 1.800 Berufen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.beruflexikon.at](http://www.beruflexikon.at) zu Berufsanforderungen, Beschäftigungsperspektiven und Einstiegsgehältern sowie zu Aus- und Weiterbildungsmöglichkeiten.

# 3D-Designerin 3D-Designer

Einstiegsgehalt: € 2.410,- bis € 3.100,-

## INHALT

Tätigkeitsmerkmale.....	1
Siehe auch.....	1
Anforderungen.....	2
Beschäftigungsmöglichkeiten.....	2
Aussichten.....	2
Ausbildung.....	3
Weiterbildung.....	6
Aufstieg.....	6
Durchschnittliches Bruttoeinstiegsgehalt.....	6
Impressum.....	6

## TÄTIGKEITSMERKMALE

3D-DesignerInnen entwerfen, erstellen und programmieren komplexe, dreidimensionale digitale Objekte. Da sind z.B. Figuren für Videospiele und Filme, Grafiken, bewegte Bilder oder räumlich wirkende Darstellungen. Sie animieren auch Standbilder aus 3D-Scans. Außerdem programmieren sie interaktive 3D-Echtzeitgrafiken, zum Beispiel ein dreidimensionales Modell einer realen Szene (Virtuelle Realität).

Digitale Objekte dienen zur Visualisierung in allen möglichen Bereichen wie Architektur, Raumplanung, Verkehr und Sport oder für die Visualisierung in technischen Bereichen. Die DesignerInnen nutzen *3D-Modeling-Software* (z.B. AutoCad) und *Simulationsoftware* für interaktive 3D-Echtzeitgrafiken. Besondere Bedeutung hat die Visualisierung von Objekten auch für das E-Learning sowie für Orientierungssysteme, Modelabels und technische Dokumentationen.

Typische Tätigkeiten sind z.B:

- Mitwirkung an der Entwicklung von Drehbüchern und Storylines
- Zeichnungen und Skizzen anfertigen
- Modellieren von 3D-Objekten für Filme, Musikvideos oder Computerspiele
- Gestalten von Grafiken für Social Media Kampagnen
- Gestalten von 360-Grad-Videos für die Werbe- und Spielindustrie
- Visualisierung von Produkten für Produktpräsentationen
- Animieren von Figuren und Objekten
- Erstellen von virtuellen Räumen, Architektur- und Landschaftsvisualisierungen

## SIEHE AUCH

- [MedieninformatikerIn \(UNI/FH/PH\)](#)

- [Industrial DesignerIn \(UNI/FH/PH\)](#)
- [Game DesignerIn \(UNI/FH/PH\)](#)

## ANFORDERUNGEN

Eine innovative Ideenfindung und ein gewisses Maß an künstlerischer Begabung sind von Vorteil. Die Arbeiten erfolgen manchmal unter Zeitdruck, wobei KundInnen trotzdem eine detailorientierte Arbeit einfordern.

- Interesse an Technik: Bildverarbeitung, Audio- und Videotechnik
- Blick für Details
- Gutes Sehvermögen
- Rasche Auffassungsgabe
- Strukturiertes Arbeiten
- Räumliches Vorstellungsvermögen
- Gutes Zeitmanagement

Je nach Branche sind auch andere Belange wichtig, etwa ein Interesse an Kunst, Kultur und Design (z.B. für Arbeiten in der Retail- oder Luxusgüter Industrie).

## BESCHÄFTIGUNGSMÖGLICHKEITEN

3D-DesignerInnen arbeiten in der Pre- und Postproduktion im Bereich Game Design (Storyboarding, Schnitt). Beschäftigungsmöglichkeiten eröffnen sich zum Teil in der Konsumgüterindustrie in einer Design-Abteilung oder im Umfeld der Marketing-Abteilung.

Funktionales 3D-Design wird in fast jeder Branche angewandt, auch in den technischen Bereichen, in der Architektur, der Geoinformation und in der Unfallanalytik. Aufgabenfelder bestehen in den Unternehmen der unterschiedlichsten Branchen, z.B:

- Spezialisierte Design-Büros
- Multimedia-Agenturen
- Sportartikehersteller: Markenlogos, Werbematerial
- Gesundheitssektor: Animierte Infografiken
- Industrie: Technische Visualisierung
- Fahrzeugtechnik: Produkt-Konfiguratoren
- Werbebranche: Interaktive Werbeanzeigen, Online-Werbung
- Social Media und Webdesign: Visuelle Konzepte für Blogs
- Onlinehandel: Interaktive Produktpräsentation
- Produktdesign: Prototyp-Visualisierung
- Architektur: Rundgänge, physikalische Simulation von Licht
- Medizin: Funktionsweise von Werkzeugen verdeutlichen
- Tourismus/Kultur: Interaktive Webkarten, virtuelle Museen

## AUSSICHTEN

Besondere Chancen zeichnen sich für die AbsolventInnen ab, die kombinierte Kenntnisse in Bezug auf Technik, Gestaltung und Organisation optimal einsetzen können. Vor allem ist die weltweite Nutzung von *Virtual Reality* (VR) stark gestiegen.

Virtual Reality ist die blickpunktabhängige Echtzeitberechnung von 3D-Grafik (computergesteuerte Bilder in 3D). Das ermöglicht es, durch eine computergenerierte, künstliche räumliche Umgebung zu navigieren und mit dieser zu interagieren. Mit VR kann man z.B. üben, in einer Stresssituation eine Rede zu halten. Zum Unterschied von normaler Video-Technik werden für VR-Videos besondere Kameras benötigt, die aus verschiedensten Winkeln filmen. Im Unterschied dazu überlappt *Augmented Reality* (AR) das in der Wirklichkeit gesehene Bild oder Szene mit einer Simulation.

Typische 3D-Anwendungen werden zunehmend auch in der Stadtplanung eingesetzt sowie in der Außen- und Innenarchitektur und Möbelausstattung. In der 3D-Realität können auch Veränderungen vorab visualisiert, analysiert und optimiert werden.

3D-Design steht in Zusammenhang mit Game Design und spielt verstärkt auch bei Themen wie Business Communications oder Einsatzkräftetraining für Feuerwehren und Katastrophendienste eine Rolle.

## AUSBILDUNG

3D-Design ist eine Kombination aus Kunst und Technik visuelles Design und Videobearbeitung. Eine Grundlage kann z.B. ein Studium im Bereich Game-Design, Grafikdesign (Motion Graphics), Multimedia Design oder Mediendesign bieten. Beispiele für Ausbildungen:

- Medieninformatik und Visual Computing (Bachelor): [TU Wien](#)
- Medientechnik und -design (Bachelor): [FH Oberösterreich](#)
- Game Engineering und Simulation (Master): [FH Technikum Wien](#)
- Game Art & 3D Animation (Diploma): [SAE Institute Wien](#)
- Visual Effects Animation (Bachelor with Honours): [SAE Institute Wien](#)
- Digital Art-Compositing (Master): [Uni für Musik und darstellende Kunst, Wien](#)

## Ausbildungen im [Ausbildungskompass](#)

### Kärnten

[Universitätsstudium Game Studies and Engineering \(MSc\)](#) (Masterstudium (UNI))

Universität Klagenfurt - Alpen-Adria-Universität Klagenfurt

Adresse: 9020 Klagenfurt am Wörthersee, Universitätsstraße 65-67

Webseite: <https://www.aau.at>

### Niederösterreich

[Fachhochschulstudium Creative Computing \(BSc\)](#) (Bachelorstudium (FH))

USTP – University of Applied Sciences St. Pölten

Adresse: 3100 St. Pölten, Campus-Platz 1

Webseite: <https://www.ustp.at/>

[Universitätsstudium Grafik- & Informationsdesign \(BA\)](#) (Bachelorstudium (UNI))

New Design University Privatuniversität

Adresse: 3100 St. Pölten, Mariazeller Straße 97a

Webseite: <https://www.ndu.ac.at/>

[Fachhochschulstudium Digital Media Production \(DI\)](#) (Masterstudium (FH))

USTP – University of Applied Sciences St. Pölten

Adresse: 3100 St. Pölten, Campus-Platz 1

Webseite: <https://www.ustp.at/>

[Universitätsstudium Innenarchitektur & visuelle Kommunikation \(MA\)](#) (Masterstudium (UNI))

New Design University Privatuniversität

Adresse: 3100 St. Pölten, Mariazeller Straße 97a

Webseite: <https://www.ndu.ac.at/>

## Oberösterreich

### [Fachhochschulstudium Digital Arts \(BA\)](#) (Bachelorstudium (FH))

FH Oberösterreich - Informatik, Kommunikation, Medien - Campus Hagenberg

Adresse: 4232 Hagenberg, Softwarepark 11

Webseite: <https://fh-ooe.at/campus-hagenberg>

### [Universitätsstudium Industrial Design \(BA\)](#) (Bachelorstudium (UNI))

Kunstuniversität Linz

Adresse: 4010 Linz, Hauptplatz 6

Webseite: <https://www.kunstuni-linz.at/>

### [Universitätsstudium Raum & Designstrategien \(BA\)](#) (Bachelorstudium (UNI))

Kunstuniversität Linz

Adresse: 4010 Linz, Hauptplatz 6

Webseite: <https://www.kunstuni-linz.at/>

### [Universitätsstudium Industrial Design \(DI\)](#) (Masterstudium (UNI))

Kunstuniversität Linz

Adresse: 4010 Linz, Hauptplatz 6

Webseite: <https://www.kunstuni-linz.at/>

### [Universitätsstudium Raum & Designstrategien \(MA\)](#) (Masterstudium (UNI))

Kunstuniversität Linz

Adresse: 4010 Linz, Hauptplatz 6

Webseite: <https://www.kunstuni-linz.at/>

### [Universitätsstudium Visuelle Kommunikation - Grafikdesign & Fotografie \(MA\)](#) (Masterstudium (UNI))

Kunstuniversität Linz

Adresse: 4010 Linz, Hauptplatz 6

Webseite: <https://www.kunstuni-linz.at/>

## Salzburg

### [Fachhochschulstudium Design & Produktmanagement \(MA\)](#) (Masterstudium (FH))

FH Salzburg - Campus Kuchl

Adresse: 5431 Kuchl, Markt 136a

Webseite: <https://www.fh-salzburg.ac.at>

### [Fachhochschulstudium Human-Computer Interaction \(MSc\)](#) (Masterstudium (FH))

FH Salzburg - Campus Urstein

Adresse: 5412 Puch/Salzburg, Urstein Süd 1

Webseite: <https://www.fh-salzburg.ac.at/>

Universität Salzburg - Paris Lodron Universität Salzburg

Adresse: 5020 Salzburg, Kapitelgasse 4-6

Webseite: <https://www.plus.ac.at/>

### [Fachhochschulstudium Realtime Art & Visual Effects \(MA\)](#) (Masterstudium (FH))

FH Salzburg - Campus Urstein

Adresse: 5412 Puch/Salzburg, Urstein Süd 1

Webseite: <https://www.fh-salzburg.ac.at/>

## Steiermark

### [Fachhochschulstudium Industrial Design \(BA\)](#) (Bachelorstudium (FH))

FH Joanneum - Standort Graz

Adresse: 8020 Graz, Alte Poststraße 147, Weitere Adressen: Alte Poststraße 147, 149, 152 + 154;  
Eggenberger Allee 11 + 13; Eckertstraße 30i

Webseite: <https://www.fh-joanneum.at>

### [Fachhochschulstudium Exhibition Design \(MA\)](#) (Masterstudium (FH))

FH Joanneum - Standort Graz

Adresse: 8020 Graz, Alte Poststraße 147, Weitere Adressen: Alte Poststraße 147, 149, 152 + 154;  
Eggenberger Allee 11 + 13; Eckertstraße 30i

Webseite: <https://www.fh-joanneum.at>

### [Fachhochschulstudium Industrial Design \(MA\)](#) (Masterstudium (FH))

FH Joanneum - Standort Graz

Adresse: 8020 Graz, Alte Poststraße 147, Weitere Adressen: Alte Poststraße 147, 149, 152 + 154;  
Eggenberger Allee 11 + 13; Eckertstraße 30i

Webseite: <https://www.fh-joanneum.at>

## Vorarlberg

### [Fachhochschulstudium Design und Creative Leadership \(MA\)](#) (Masterstudium (FH))

FHV - Vorarlberg University of Applied Sciences

Adresse: 6850 Dornbirn, Hochschulstraße 1

Webseite: <https://www.fhv.at/>

## Wien

### [BA/BSc \(Hons\) Game Art Animation](#) (Bachelorstudium (UNI))

SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6

Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

### [BA/BSc \(Hons\) Visual Effects Animation](#) (Bachelorstudium (UNI))

SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6

Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

### [Game Art & 3D Animation Diploma](#) (Lehrgang)

SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6

Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

### [Visual FX & 3D Animation Diploma](#) (Lehrgang)

SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6

Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

## WEITERBILDUNG

Die Weiterbildungs- und Spezialisierungsmöglichkeiten sind grundsätzlich vielfältig und umfassen verschiedenste Bereiche wie E-Learning, Urheberrecht und Technologien für unterschiedliche Anwendungen, z.B:

- 3D-Scantechnik
- User Experience Design
- Digital Branding
- Social Media Marketing
- Media Copywriting (professionelles Verfassen von Werbetexten)
- 360 Grad-Fotografie: Rundum-Blicke auf Produkte oder Orte
- Medienrecht
- 3D-Modeling und Simulationssoftware

3D-Modeling ist eine Mischung aus Geometrie und Design; es wird häufig genutzt, um Autounfälle zu analysieren, indem das Unfallgeschehen in der digitalen Welt nachstellt wird.

## AUFSTIEG

Mit mehrjähriger beruflicher Erfahrung ist - je nach Unternehmensstruktur und Qualifikation - der Aufstieg in die Projektleitung oder als TesterIn, Level DesignerIn, ProducerIn, Studio Head oder Creative Director möglich. Es besteht die Möglichkeit zur selbstständigen Berufsausübung im Rahmen eines Gewerbes. Die aktuelle bundeseinheitliche Liste der [freien](#) Gewerbe sowie die Liste der [reglementierten](#) Gewerbe ist jeweils auf der Website des Bundesministeriums für Digitalisierung und Wirtschaftsstandort abrufbar. Nähere Infos bietet die Website der Wirtschaftskammer Österreich: [WKO](#).

## DURCHSCHNITTLICHES BRUTTOEINSTIEGSGEHALT

**€ 2.410,- bis € 3.100,- \***

\* Die Gehaltsangaben entsprechen den Bruttogehältern bzw. Bruttolöhnen beim Berufseinstieg. Achtung: meist beziehen sich die Angaben jedoch auf ein Berufsbündel und nicht nur auf den einen gesuchten Beruf. Datengrundlage sind die entsprechenden Mindestgehälter in den Kollektivverträgen (Stand: 2025). Eine Übersicht über alle Einstiegsgehälter finden Sie unter [www.gehaltskompass.at](http://www.gehaltskompass.at). Mindestgehalt für BerufseinsteigerInnen lt. typisch anwendbaren Kollektivverträgen. Die aktuellen kollektivvertraglichen **Lohn- und Gehaltstafeln** finden Sie in den **Kollektivvertrags-Datenbanken** des **Österreichischen Gewerkschaftsbundes (ÖGB)** (<http://www.kollektivvertrag.at>) und der **Wirtschaftskammer Österreich (WKÖ)** (<http://www.wko.at/service/kollektivvertraege.html>).

## IMPRESSUM

### Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 18.05.26

Die aktuelle Fassung der Berufsinformationen ist im Internet unter [www.beruflexikon.at](http://www.beruflexikon.at) verfügbar!