

Das Beruflexikon ist ein Online-Informationstool des AMS und bietet umfassende Berufsinformationen zu fast 1.800 Berufen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.beruflexikon.at](http://www.beruflexikon.at) zu Berufsanforderungen, Beschäftigungsperspektiven und Einstiegsgehältern sowie zu Aus- und Weiterbildungsmöglichkeiten.

# Computer-Animationsdesignerin Computer-Animationsdesigner

Einstiegsgehalt: € 2.440,- bis € 3.560,-

## INHALT

Tätigkeitsmerkmale.....	1
Anforderungen.....	2
Beschäftigungsmöglichkeiten.....	2
Aussichten.....	2
Ausbildung.....	2
Weiterbildung.....	6
Aufstieg.....	7
Durchschnittliches Bruttoeinstiegsgehalt.....	7
Impressum.....	7

## TÄTIGKEITSMERKMALE

Fachleute arbeiten hier mit speziellen Computerprogrammen zur Herstellung von Animationsdesigns.

Animation staltet zwei- oder dreidimensionale Objekte und Figuren mit Bewegung aus, damit sie als "lebendig" wahrgenommen werden. Das lateinische Wort **Anima** bedeutet Atem, Seele, Leben oder beseeltes Wesen.

AnimationsdesignerInnen arbeiten im Bereich Multimedia-Design, Filmproduktion oder Industrial Motion. Sie erstellen Animationsvideos für Produktpräsentationen und Lehrmaterial. Sie übernehmen die Nachbearbeitung von Filmszenen indem sie dreidimensionale Objekte im virtuellen Raum zu erzeugen. Sie setzen Computer-, Foto-, Film- und Videotechnik sowie Sounddesign ein - diese werden meist auch kombiniert (Mixed Media).

AnimationsdesignerInnen arbeiten in erster Linie mit CAD-Programmen und speziellen Animationstools.

Computeranimation umfasst mehrere Disziplinen: MODELLING (virtuelle Modellierung des geometrischen Grundkörpers einer Figur), SHADING (Schattierung) und das RIGGING. Beim Rigging werden im Gittermodell Knochen eingebaut, an denen die Figur bewegt werden kann (Animationsskelett). Durch die ANIMATION wird dem Skelett das "Leben einhaucht", bzw. ein ernster oder lustiger Charakter verlieht.

Computeranimationen bieten gegenüber gefilmten Shots viele Vorteile, lassen sich leicht weiterbearbeiten und sind kostengünstiger.

Computeranimationen bieten gegenüber gefilmten Shots viele Vorteile, lassen sich leicht weiterbearbeiten und sind kostengünstiger.

AnimationsdesignerInnen können sich auf Teilbereiche oder auf Animationsdesigns für bestimmte Branchen **spezialisieren**, z.B: auf die Inszenierung von *Spezialeffekten*, auf *Charakter-Design* und Storyboard, auf *Industrial Motion* oder auf das Zusammenfügen von realen Filmsequenzen mit 3D-Elementen; diese Technik kommt verstärkt bei *Computerspielen* zum Einsatz.

Beim *Charakter-Design* geht es darum, die Charaktere, Hintergründe und Handlungsorte trickfilmtauglich zu entwickeln. Im Storyboard wird der Ablauf der Animation zeichnerisch skizziert, dazu gehört auch das Festlegen erster Kameraeinstellungen.

Im Bereich *Industrial Motion* können sie sich auf Animationsdesigns für **technische** Unternehmen spezialisieren. So können sie für KundInnen z.B. die Funktionsweise von Maschinen, Motoren oder Werkzeugen darstellen.

Animations-DesignerInnen müssen über Kenntnisse im Bereich Medienrecht, Urheberrecht und Markenrecht verfügen. Siehe auch die Berufe [MedieninformatikerIn](#) oder [IndustriedesignerIn](#).

## ANFORDERUNGEN

Eine innovative Ideenfindung und ein gewisses Maß an künstlerischer Begabung sind von Vorteil. Die Arbeiten erfolgen manchmal unter Zeitdruck, wobei KundInnen trotzdem eine detailorientierte Arbeit einfordern.

Der Beruf erfordert die Kenntnis der *Gestaltprinzipien* (barrierefreie Farben, Formen usw).

- Interesse an Mathematik und Technik: Bildverarbeitung, Audio- und Videotechnik
- Gutes Sehvermögen und Blick für Details
- Rasche Auffassungsgabe
- Strukturiertes Arbeiten
- Räumliches Vorstellungsvermögen
- Abstraktionsvermögen

Je nach Branche sind auch andere Belange wichtig, etwa ein Interesse an Kunst, Kultur und Design (z.B. für Arbeiten in der Retail- oder Luxusgüter Industrie).

## BESCHÄFTIGUNGSMÖGLICHKEITEN

Aufgabenfelder bieten Unternehmen und Büros, die hochwertige 3D Visualisierungen, Animationen und VR-Anwendungen (Virtual Reality) für KundInnen aus der Industrie herstellen.

Sie wirken oft bei der Erzeugung von Trickfilmen, Werbefilmen und Industriefilmen mit.

Beschäftigungsmöglichkeiten bieten sich in bei Bauträgern, ArchitektInnen und Multimedia-Agenturen, Grafikstudios, Werbe- und PR-Agenturen, Filmproduktionsfirmen oder in Filmstudios und Fernsehanstalten. In Verkaufs- und Marketingabteilungen oder Produktionsbetrieben unterstützen sie Aktionen und Werbekampagnen für den Vertrieb.

Game-DesignerInnen arbeiten in Softwarehäusern, die sich auf die Produktion von Computerspielen spezialisiert haben oder sind selbstständig bzw. freiberuflich (Werkvertrag) tätig. Thematisch verwandte Aufgabenbereiche, wie z.B. Web-Design, Screendesign oder User Interface Design bieten weitere berufliche Möglichkeiten.

## AUSSICHTEN

Ein starker Trend besteht in der Entwicklung und Nutzung von **Serious Games**. Hier werden die Lerninhalte zunehmend mit Spielelementen angereichert um SchülerInnen oder MitarbeiterInnen entsprechend zu motivieren.

Zu verzeichnen ist der zunehmende Einsatz von sogenannten Gamification Techniken z.B. Nutzung von Spielcharakteristiken wie Skalenvergleiche und Belohnungssysteme [Stand: 2020].

Serious Games werden inzwischen auch für ältere und kranke Personen im Rahmen *digitaler Behandlungskonzepte* zur Verbesserung der Motorik, Konzentrations- und Aufmerksamkeitsschulung entwickelt oder zur Therapie z.B. von Arachnophobie (Spinnenangst).

## AUSBILDUNG

Üblicherweise bieten Studienrichtungen aus dem Bereich Wirtschaftsinformatik, Medieninformatik bzw. Medientechnik eine Grundlage für diesen Beruf.

**Beispiele für Studiengangsbezeichnungen:**

- Wirtschaftsinformatik - verschiedene Schwerpunkte
- Medieninformatik und Visual Computing
- Bildende Kunst, Computergrafik & Digitale Bildverarbeitung

- Digital Art-Compositing
- Game Engineering und Simulation
- InterMedia und MultiMediaArt

Im Bereich Industriedesign gibt es die Studienrichtung [Industrial Design](#) (Kunstuniversität oder FH). Das Studium *Industrial Design* ist neben dem künstlerischen Anteil durch vorwiegend *technisch-wissenschaftlichen* Inhalte bestimmt. Daher erfolgte die Neu-Zuteilung von den künstlerischen zu den ingenieurwissenschaftlichen Studien (UniStG, Anlage 1Z.2.11a).

## Ausbildungen im [Ausbildungskompass](#)

### Kärnten

[Universitätsstudium / Fernstudium Informatik \(MSc\)](#) (Masterstudium (UNI))

JKU Zentrum für Fernstudien Villach

Adresse: 9524 Villach, Europastraße 6a, Fachhochschule Kärnten - Fernstudienzentrum Villach / in Kooperation mit der Fern-Universität Hagen.

Webseite: <https://www.jku.at/zentrum-fuer-fernstudien/kontakt/villach/>

[Universitätsstudium / Fernstudium Praktische Informatik \(MSc\)](#) (Masterstudium (UNI))

JKU Zentrum für Fernstudien Villach

Adresse: 9524 Villach, Europastraße 6a, Fachhochschule Kärnten - Fernstudienzentrum Villach / in Kooperation mit der Fern-Universität Hagen.

Webseite: <https://www.jku.at/zentrum-fuer-fernstudien/kontakt/villach/>

[Universitätsstudium Game Studies and Engineering \(MSc\)](#) (Masterstudium (UNI))

Universität Klagenfurt - Alpen-Adria-Universität Klagenfurt

Adresse: 9020 Klagenfurt am Wörthersee, Universitätsstraße 65-67

Webseite: <https://www.aau.at/>

### Niederösterreich

[Fachhochschulstudium Creative Computing \(BSc\)](#) (Bachelorstudium (FH))

Fachhochschule St. Pölten GmbH

Adresse: 3100 St. Pölten, Campus-Platz 1

Webseite: <https://www.fhstp.ac.at>

[Fachhochschulstudium Digital Media Production \(DI\)](#) (Masterstudium (FH))

Fachhochschule St. Pölten GmbH

Adresse: 3100 St. Pölten, Campus-Platz 1

Webseite: <https://www.fhstp.ac.at>

### Oberösterreich

[Fachhochschulstudium Digital Arts \(BA\)](#) (Bachelorstudium (FH))

FH Oberösterreich - Informatik, Kommunikation, Medien - Campus Hagenberg

Adresse: 4232 Hagenberg, Softwarepark 11

Webseite: <https://fh-ooe.at/campus-hagenberg>

**Universitätsstudium Raum & Designstrategien (BA)** (Bachelorstudium (UNI))

Kunstuniversität Linz

Adresse: 4010 Linz, Hauptplatz 6  
Webseite: <https://www.kunstuni-linz.at/>

**Fachhochschulstudium Software Engineering (MSc)** (Masterstudium (FH))

FH Oberösterreich - Informatik, Kommunikation, Medien - Campus Hagenberg

Adresse: 4232 Hagenberg, Softwarepark 11  
Webseite: <https://fh-ooe.at/campus-hagenberg>

**Universitätsstudium / Fernstudium Informatik (MSc)** (Masterstudium (UNI))

JKU Zentrum für Fernstudien Linz

Adresse: 4040 Linz, Altenberger Straße 69, In Kooperation mit der Fern-Universität Hagen.  
Webseite: <http://www.fernstudien.at/content>

**Universitätsstudium / Fernstudium Praktische Informatik (MSc)** (Masterstudium (UNI))

JKU Zentrum für Fernstudien Linz

Adresse: 4040 Linz, Altenberger Straße 69, In Kooperation mit der Fern-Universität Hagen.  
Webseite: <http://www.fernstudien.at/content>

**Universitätsstudium Computer Science (DI)** (Masterstudium (UNI))

JKU - Johannes Kepler Universität Linz

Adresse: 4040 Linz, Altenberger Straße 69  
Webseite: <https://www.jku.at/>

**Universitätsstudium Informatik - Computer Science (MSc)** (Masterstudium (UNI))

JKU - Johannes Kepler Universität Linz

Adresse: 4040 Linz, Altenberger Straße 69  
Webseite: <https://www.jku.at/>

## Salzburg

**Fachhochschulstudium Human-Computer Interaction (MSc)** (Masterstudium (FH))

FH Salzburg - Campus Urstein

Adresse: 5412 Puch/Salzburg, Urstein Süd 1  
Webseite: <https://www.fh-salzburg.ac.at/>

Universität Salzburg - Paris Lodron Universität Salzburg

Adresse: 5020 Salzburg, Kapitelgasse 4-6  
Webseite: <https://www.plus.ac.at/>

**Universitätsstudium / Fernstudium Informatik (MSc)** (Masterstudium (UNI))

JKU Zentrum für Fernstudien Saalfelden

Adresse: 5760 Saalfelden am Steineren Meer, Leogangerstraße 51, In Kooperation mit der Fern-Universität Hagen.  
Webseite: <https://www.jku.at/zentrum-fuer-fernstudien/kontakt/saalfelden/>

**Universitätsstudium / Fernstudium Praktische Informatik (MSc)** (Masterstudium (UNI))

JKU Zentrum für Fernstudien Saalfelden

Adresse: 5760 Saalfelden am Steineren Meer, Leogangerstraße 51, In Kooperation mit der Fern-Universität Hagen.  
Webseite: <https://www.jku.at/zentrum-fuer-fernstudien/kontakt/saalfelden/>

## Steiermark

### PhD-Doktoratsstudium Informatik (PhD) (Doktoratsstudium/PhD)

Technische Universität Graz

Adresse: 8010 Graz, Rechbauerstraße 12

Webseite: <https://www.tugraz.at/>

### PhD-Doktoratsstudium Joint Doctoral Program in Visual Computing (PhD) (Doktoratsstudium/PhD)

Technische Universität Graz

Adresse: 8010 Graz, Rechbauerstraße 12

Webseite: <https://www.tugraz.at/>

## Tirol

### PhD-Doktoratsstudium Informatik (PhD) (Doktoratsstudium/PhD)

Universität Innsbruck

Adresse: 6020 Innsbruck, Innrain 52

Webseite: <https://www.uibk.ac.at/>

## Vorarlberg

### Universitätsstudium / Fernstudium Informatik (MSc) (Masterstudium (UNI))

JKU Zentrum für Fernstudien Bregenz

Adresse: 6900 Bregenz, Belruptstraße 10, In Kooperation mit der Fern-Universität Hagen.

Webseite: <https://www.jku.at/fernstudien>

### Universitätsstudium / Fernstudium Praktische Informatik (MSc) (Masterstudium (UNI))

JKU Zentrum für Fernstudien Bregenz

Adresse: 6900 Bregenz, Belruptstraße 10, In Kooperation mit der Fern-Universität Hagen.

Webseite: <https://www.jku.at/fernstudien>

## Wien

### Universitätsstudium Medienkunst - Digitale Kunst (Mag. art.) (Diplomstudium)

Universität für Angewandte Kunst Wien

Adresse: 1010 Wien, Oskar Kokoschka-Platz 2

Webseite: <https://www.dieangewandte.at>

### Fachhochschulstudium Interactive Media & Games Business (BA) (Bachelorstudium (FH))

Fachhochschule des BFI Wien

Adresse: 1020 Wien, Wohlmutstraße 22

Webseite: <https://www.fh-vie.ac.at>

### BA/BSc (Hons) Game Art Animation (Bachelorstudium (UNI))

SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6

Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

[BA/BSc \(Hons\) Visual Effects Animation](#) (Bachelorstudium (UNI))

SAE Institute Wien  
Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6  
Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

[BSc \(Hons\) Games Programming](#) (Bachelorstudium (UNI))

SAE Institute Wien  
Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6  
Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

[Universitätsstudium Informatik - Technische Informatik \(BSc\)](#) (Bachelorstudium (UNI))

Technische Universität Wien  
Adresse: 1040 Wien, Karlsplatz 13  
Webseite: <https://www.tuwien.at/>

[Fachhochschulstudium AI Engineering \(MSc\)](#) (Masterstudium (FH))

FH Technikum Wien  
Adresse: 1200 Wien, Höchstädtplatz 5  
Webseite: <https://www.technikum-wien.at/>

[Fachhochschulstudium Software Engineering \(MSc\)](#) (Masterstudium (FH))

FH Technikum Wien  
Adresse: 1200 Wien, Höchstädtplatz 5  
Webseite: <https://www.technikum-wien.at/>

[Universitätsstudium / Fernstudium Informatik \(MSc\)](#) (Masterstudium (UNI))

JKU Zentrum für Fernstudien Wien  
Adresse: 1010 Wien, Wiesingerstraße 4, Ehemalige Postsparkasse / in Kooperation mit der Fern-Universität Hagen.  
Webseite: <https://www.jku.at/zentrum-fuer-fernstudien/kontakt/wien/>

[Universitätsstudium / Fernstudium Praktische Informatik \(MSc\)](#) (Masterstudium (UNI))

JKU Zentrum für Fernstudien Wien  
Adresse: 1010 Wien, Wiesingerstraße 4, Ehemalige Postsparkasse / in Kooperation mit der Fern-Universität Hagen.  
Webseite: <https://www.jku.at/zentrum-fuer-fernstudien/kontakt/wien/>

[Universitätsstudium Informatik - Visual Computing \(MSc\)](#) (Masterstudium (UNI))

Technische Universität Wien  
Adresse: 1040 Wien, Karlsplatz 13  
Webseite: <https://www.tuwien.at/>

[Universitätsstudium Visual Computing \(MSc\)](#) (Masterstudium (UNI))

Technische Universität Wien  
Adresse: 1040 Wien, Karlsplatz 13  
Webseite: <https://www.tuwien.at/>

## WEITERBILDUNG

Es gibt Kurse, Workshops und Lehrgänge in den Bereichen Multimedia, Web Publishing oder Illustration und Printmedien. Ein Beispiel ist das Certified Program "Visuelle Kompetenzen und TV- & Film-Produktion".

Zusatzqualifikationen wie etwa Kameraführung, Bühnenbild oder Regie sind für Animations-DesignerInnen sind ebenso interessant.

Weiterbildung erfolgt aber auch im informellen Rahmen, z.B. auf internationalen Messen, Ausstellungen und Symposien, wo man durch den Kontakt mit FachkollegInnen neue Entwicklungen und Trends am Kunst- und Designsektor verfolgen kann.

## AUFSTIEG

Mit mehrjähriger beruflicher Erfahrung ist der Aufstieg zur/zum ProjektleiterIn, Senior Developer, Game Designer, Level Designer oder Art Designer möglich.

Die konkrete Arbeit an einem Thema erfordert die Einarbeitung in das entsprechende Umfeld. Gute Fremdsprachenkenntnisse sind für eine internationale Karriere unabdingbare Voraussetzung.

Es besteht die Möglichkeit zur selbstständigen Berufsausübung im Rahmen eines Gewerbes (freie oder reglementierte Gewerbe). Nähere Infos bietet die Website der Wirtschaftskammer Österreich [WKO](#). Die aktuelle **Liste der reglementierten Gewerbe**: Bundesministerium [BMDW](#).

## DURCHSCHNITTLICHES BRUTTOEINSTIEGSGEHALT

**€ 2.440,- bis € 3.560,- \***

\* Die Gehaltsangaben entsprechen den Bruttogehältern bzw. Bruttolöhnen beim Berufseinstieg. Achtung: meist beziehen sich die Angaben jedoch auf ein Berufsbündel und nicht nur auf den einen gesuchten Beruf. Datengrundlage sind die entsprechenden Mindestgehälter in den Kollektivverträgen (Stand: 2023). Eine Übersicht über alle Einstiegsgehälter finden Sie unter [www.gehaltskompass.at](http://www.gehaltskompass.at). Mindestgehalt für BerufseinsteigerInnen lt. typisch anwendbaren Kollektivverträgen. Die aktuellen kollektivvertraglichen **Lohn- und Gehaltstabellen** finden Sie in den **Kollektivvertrags-Datenbanken** des **Österreichischen Gewerkschaftsbundes (ÖGB)** (<http://www.kollektivvertrag.at>) und der **Wirtschaftskammer Österreich (WKÖ)** (<http://www.wko.at/service/kollektivvertraege.html>).

## IMPRESSUM

### Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 02.09.25

Die aktuelle Fassung der Berufsinformationen ist im Internet unter [www.beruflexikon.at](http://www.beruflexikon.at) verfügbar!