

Das Beruflexikon ist ein Online-Informationstool des AMS und bietet umfassende Berufsinformationen zu fast 1.800 Berufen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.beruflexikon.at](http://www.beruflexikon.at) zu Berufsanforderungen, Beschäftigungsperspektiven und Einstiegsgehältern sowie zu Aus- und Weiterbildungsmöglichkeiten.

# Animationsdesignerin Animationsdesigner

Einstiegsgehalt: € 2.320,- bis € 3.180,-

## INHALT

Hinweis.....	1
Tätigkeitsmerkmale.....	1
Siehe auch.....	1
Anforderungen.....	2
Beschäftigungsmöglichkeiten.....	2
Aussichten.....	2
Ausbildung.....	2
Durchschnittliches Bruttoeinstiegsgehalt.....	3
Impressum.....	3

## HINWEIS

Dieser Beruf ist eine Spezialisierung des Berufs Web-DesignerIn. Weiterführende Informationen finden Sie in der Beschreibung von [WebdesignerIn \(Mittlere/Höhere Schulen\)](#).

## TÄTIGKEITSMERKMALE

AnimationsdesignerInnen entwerfen Animationen für Videos, Filme, Computerspiele oder andere Internet-Anwendungen, wie z.B. interaktive Lernunterlagen. Zunächst erarbeiten sie das Storyboard, bei dem die einzelnen Szenen skizziert werden. Sie präsentieren ihren Vorschlag ihren AuftraggeberInnen und nehmen, wenn gewünscht, Änderungen vor. Dann erzeugen sie mit Hilfe von speziellen Computerprogrammen 2D- oder 3D-Animationen. Sie bilden die Objekte und Figuren nach und animieren sie, weiters programmieren sie ihre Bewegungsabläufe. Zudem fügen sie Spezialeffekte ein und bearbeiten Filmsequenzen nach. AnimationsdesignerInnen arbeiten meist in einem Team aus ProgrammiererInnen, Web-DesignerInnen und 3D-DesignerInnen.

Typische Tätigkeiten sind z.B.:

- Storyboard erstellen
- Konzept präsentieren LI Bilder animieren
- Computerprogramme anwenden
- Spezialeffekte einbauen
- Filme nachbearbeiten

## SIEHE AUCH

- [Medienfachkraft - Schwerpunkt Grafik und Print \(Lehre\)](#)

- [GrafikdesignerIn \(Mittlere/Höhere Schulen\)](#)
- [WebentwicklerIn \(Mittlere/Höhere Schulen\)](#)

## ANFORDERUNGEN

- Freude am Beraten
- Gerne kreativ arbeiten
- Gutes Sehvermögen
- Interesse für Internet
- Kommunikationsfähigkeit
- Logisch-analytisches Denken
- Problemlösungsfähigkeit
- Selbstständiges Arbeiten
- Technisches Verständnis
- Überzeugungsfähigkeit

## BESCHÄFTIGUNGSMÖGLICHKEITEN

Beschäftigungsmöglichkeiten bieten z.B. folgende Unternehmen und Branchen:

- Digitale Filmproduktionsunternehmen
- Werbe- und PR-Agenturen
- Grafikstudios
- Multimedia- und Web-Agenturen
- IT- und Softwareunternehmen
- Verlage
- Rundfunk- und Fernsehanstalten

## AUSSICHTEN

Berufe im Bereich Medien besitzen generell eine hohe Anziehungskraft, sodass die Konkurrenz auf dem Arbeitsmarkt relativ groß ist. Viele Medienberufe werden häufig auf freiberuflicher bzw. selbstständiger Basis ausgeübt, auch sogenannte prekäre Arbeitsverhältnisse sind keine Seltenheit. Wie andere Bereiche war auch der Medienbereich von der Corona-Pandemie betroffen, allerdings hat der digitale Medienkonsum zugenommen. Diese Entwicklung wird sich voraussichtlich weiter fortsetzen, wobei insbesondere das Smartphone für die Internetnutzung weiterhin an Bedeutung gewinnen wird.

Die Beschäftigungszahlen in den Bereichen Web-Design, Web-Entwicklung und Multimediatechnik sind stabil, jedoch herrscht innerhalb dieser Branche ein starker Konkurrenzdruck. Eine wichtige Grundvoraussetzung für AnimationsdesignerInnen ist die Bereitschaft, sich ständig über neue technische Fortschritte zu informieren und sich weiterzubilden.

## AUSBILDUNG

Eine gute Basis für diesen Beruf bilden Ausbildungen an berufsbildenden höheren Schulen, z.B. in den Bereichen Medien oder Informationstechnologie. Viele schulische Ausbildungen mit einem medien- oder informationstechnologischen Schwerpunkt beinhalten z.B. Fächer wie Programmierung, Betriebssysteme, Web- und Mediendesign oder angewandte Informatik. Zudem ist im Rahmen der Ausbildungen ein 8-wöchiges Pflichtpraktikum zu absolvieren.

Dieser Beruf kann auch auf akademischem Niveau erlernt werden, siehe dazu den Beruf [Computer-AnimationsdesignerIn \(UNI/FH/PH\)](#).

## Ausbildungen im [Ausbildungskompass](#)

### Tirol

[Kolleg für Berufstätige für Medien - Game Design & Usability Engineering](#) (Kolleg)

Höhere Technische Bundes-Lehr- und Versuchsanstalt für Bau und Design Innsbruck  
Adresse: 6020 Innsbruck, Trenkwaldstraße 2  
Webseite: <https://www.htl-ibk.at/>

### Wien

[Kolleg für Berufstätige für Medien - Animation](#) (Kolleg)

Höhere Technische Bundeslehr- und Versuchsanstalt für Textilindustrie und Informatik Wien  
Adresse: 1050 Wien, Spengergasse 20  
Webseite: <https://www.spengergasse.at/>

[Kolleg für Berufstätige für Medien - Gamedesign](#) (Kolleg)

Höhere Technische Bundeslehr- und Versuchsanstalt für Textilindustrie und Informatik Wien  
Adresse: 1050 Wien, Spengergasse 20  
Webseite: <https://www.spengergasse.at/>

[Kolleg für Medien - Fotografie und audiovisuelle Medien](#) (Kolleg)

Höhere Graphische Bundeslehr- und Versuchsanstalt Wien  
Adresse: 1140 Wien, Leyserstraße 6  
Webseite: <https://www.graphische.net/>

[Höhere Lehranstalt für Medien - Animation](#) (Berufsbildende höhere Schule (BHS))

Höhere Technische Bundeslehr- und Versuchsanstalt für Textilindustrie und Informatik Wien  
Adresse: 1050 Wien, Spengergasse 20  
Webseite: <https://www.spengergasse.at/>

## DURCHSCHNITTLICHES BRUTTOEINSTIEGSGEHALT

**€ 2.320,- bis € 3.180,- \***

\* Die Gehaltsangaben entsprechen den Bruttogehältern bzw. Bruttolöhnen beim Berufseinstieg. Achtung: meist beziehen sich die Angaben jedoch auf ein Berufsbündel und nicht nur auf den einen gesuchten Beruf. Datengrundlage sind die entsprechenden Mindestgehälter in den Kollektivverträgen (Stand: 2025). Eine Übersicht über alle Einstiegsgehälter finden Sie unter [www.gehaltskompass.at](http://www.gehaltskompass.at). Mindestgehalt für BerufseinsteigerInnen lt. typisch anwendbaren Kollektivverträgen. Die aktuellen kollektivvertraglichen **Lohn- und Gehaltstafeln** finden Sie in den **Kollektivvertrags-Datenbanken** des **Österreichischen Gewerkschaftsbundes (ÖGB)** (<http://www.kollektivvertrag.at>) und der **Wirtschaftskammer Österreich (WKÖ)** (<http://www.wko.at/service/kollektivvertraege.html>).

## IMPRESSUM

### Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 03.04.26

Die aktuelle Fassung der Berufsinformationen ist im Internet unter [www.berufslexikon.at](http://www.berufslexikon.at) verfügbar!