

Das Beruflexikon ist ein Online-Informationstool des AMS und bietet umfassende Berufsinformationen zu fast 1.800 Berufen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.beruflexikon.at](http://www.beruflexikon.at) zu Berufsanforderungen, Beschäftigungsperspektiven und Einstiegsgehältern sowie zu Aus- und Weiterbildungsmöglichkeiten.

# Visuelle Mediengestalterin Visueller Mediengestalter

Einstiegsgehalt: € 2.090,- bis € 2.390,-    Arbeitsmarkttrend: steigend ↑

## INHALT

Tätigkeitsmerkmale.....	1
Anforderungen.....	1
Beschäftigungsmöglichkeiten.....	2
Aussichten.....	2
Ausbildung.....	2
Weiterbildung.....	5
Durchschnittliches Bruttoeinstiegsgehalt.....	5
Impressum.....	5

## TÄTIGKEITSMERKMALE

Der Beruf Visuelle/r MediengestalterIn ist aus der Weiterentwicklung von Berufen wie GrafikerIn, Fotografin, VideokünstlerIn und anderen entstanden.

Haupttätigkeit ist die **computerunterstützte Bearbeitung** (wie Aufbereitung, Veränderung, Animation) des Medienmaterials. Visuelle MediengestalterInnen arbeiten sowohl im künstlerisch-kreativen als auch im kommerziellen Bereich, wo sie Werbe- und Informationsmaterial für Printmedien, Internet, TV-Spots, Präsentationen, Schulungsunterlagen erstellen oder weiterentwickeln.

Visuelle MediengestalterInnen arbeiten in multidisziplinären Teams unter anderem mit [FotografInnen](#), [GrafikerInnen](#), WerbetexterInnen und TontechnikerIn zusammen.

Siehe auch die Berufe [MedieninformatikerIn](#), [Computeranimations-DesignerIn](#) und [Creative Director](#).

## ANFORDERUNGEN

- Kreativität und künstlerisches Interesse
- Räumliches Vorstellungsvermögen
- Mathematische Kenntnisse (diskrete Mathematik, Algorithmen, Datenstrukturen)
- Abstraktionsvermögen
- Offenheit für Trends und Zeitgeist
- Kontakt- und Teamfähigkeit
- Kenntnisse über die Gesetzmäßigkeiten der Kommunikation, Werbepsychologie und Suchmaschinenoptimierung

- Englischkenntnisse

Für internationale Projekte sind interkulturelle Kompetenzen nötig.

## BESCHÄFTIGUNGSMÖGLICHKEITEN

**Kameraleute, SchnittmeisterInnen** und **ToncutterInnen** finden vor allem bei Fernsehanstalten und Filmproduktionsfirmen Beschäftigungsmöglichkeiten (zum Teil im Angestelltenverhältnis, häufig jedoch befristet für die Dauer einer Produktion).

**Visuelle MediengestalterInnen** und AnimationsdesignerInnen sind z.B. in Werbe- und Multimedia-Agenturen, Grafikstudios, Filmstudios, Fernsehanstalten beschäftigt (oft freiberuflich bzw. selbstständig).

**StudiotechnikerInnen** arbeiten bei oder für Rundfunk- und Fernsehanstalten, in Musik-Aufnahmestudios, bei Filmproduktionsfirmen sowie bei Agenturen für Veranstaltungsorganisation.

**TonmeisterInnen** arbeiten bei Film- und Tonträgerproduktionsfirmen, bei Rundfunk- und Fernsehanstalten, in Aufnahmestudios sowie im Veranstaltungswesen.

Digitale **TV-EntwicklerInnen** arbeiten als ProduzentInnen und AbteilungsleiterInnen in TV-Sendern, Telekomkonzernen oder bei Hard- und Softwareherstellern.

**Compositing Artists** finden zumeist in Produktionsfirmen Beschäftigung, sowohl als Angestellte als auch als FreiberuflerInnen.

**AufnahmeleiterInnen** sind in Unternehmen der Film- und Videoproduktion beschäftigt. Die Arbeitsmarktsituation im Bereich der Organisation ist insbesondere etwas günstiger als in den kreativen Berufen der Unterhaltungsbranche.

**BühnentechnikerInnen** finden Beschäftigungsmöglichkeiten bei Theatern, Opernhäusern und Musicalbühnen (von Bund, Ländern oder privater Seite).

## AUSSICHTEN

Generell ist der Arbeitsmarkt für kreative Berufe stark umkämpft.

## AUSBILDUNG

**Uni:** Z.B. Film und Fernsehen, Schnitt, Regie, Bildtechnik und Kamera, Visuelle Mediengestaltung, Bildende Kunst, Computergrafik & Digitale Bildverarbeitung, Medieninformatik, Medienkunst (Studienzweige Digitale Kunst oder Transmediale Kunst), Software & Information Engineering, Digital Art – Compositing.

**Privatuni:** Z.B. Interactive Media Management, Grafikdesign und mediale Gestaltung.

**FH:** Z.B. Digitale Medien, Informationsdesign, Medieninformatik, InterMedia, MultiMediaArt, Mediengestaltung, Medientechnik und -design, Multimediatechnik.

[Industrial Design](#) (Uni oder FH).

## Ausbildungen im [Ausbildungskompass](#)

### Kärnten

[Universitätsstudium Game Studies and Engineering](#) (Masterstudium (UNI))

Universität Klagenfurt - Alpen-Adria-Universität Klagenfurt  
Adresse: 9020 Klagenfurt am Wörthersee, Universitätsstraße 65-67  
Webseite: <http://www.aau.at/>

### Niederösterreich

[Fachhochschullehrgang Film, TV & Media - Creation and Distribution MA](#) (Fachhochschullehrgang)

Fachhochschule St. Pölten GmbH  
Adresse: 3100 St. Pölten, Matthias Corvinus-Straße 15  
Webseite: <http://www.fhstp.ac.at/>

[Fachhochschulstudium Digital Design](#) (Masterstudium (FH))

Fachhochschule St. Pölten GmbH  
Adresse: 3100 St. Pölten, Matthias Corvinus-Straße 15  
Webseite: <http://www.fhstp.ac.at/>

[Fachhochschulstudium Interactive Technologies](#) (Masterstudium (FH))

Fachhochschule St. Pölten GmbH  
Adresse: 3100 St. Pölten, Matthias Corvinus-Straße 15  
Webseite: <http://www.fhstp.ac.at/>

### Oberösterreich

[Universitätsstudium raum & designstrategien](#) (Bachelorstudium (UNI))

Kunstuniversität Linz  
Adresse: 4010 Linz, Hauptplatz 6  
Webseite: <http://www.ufg.at>

[Universitätsstudium raum & designstrategien](#) (Masterstudium (UNI))

Kunstuniversität Linz  
Adresse: 4010 Linz, Hauptplatz 6  
Webseite: <http://www.ufg.at>

### Salzburg

[Fachhochschullehrgang Film, TV & Media - Creation and Distribution MA](#) (Fachhochschullehrgang)

WIFI Salzburg  
Adresse: 5020 Salzburg, Julius-Raab-Platz 2  
Webseite: <http://www.wifisalzburg.at/>

[Fachhochschulstudium Human-Computer Interaction](#) (Masterstudium (FH))

Fachhochschule Salzburg - Campus Urstein und Standort Uniklinikum Salzburg  
Adresse: 5412 Puch/Salzburg, Urstein Süd 1  
Webseite: <http://www.fh-salzburg.ac.at/>

Universität Salzburg - Paris Lodron Universität Salzburg  
Adresse: 5020 Salzburg, Kapitelgasse 4-6  
Webseite: <http://www.sbg.ac.at/>

## Tirol

[Universitätsstudium Medien](#) (Masterstudium (UNI))

Universität Innsbruck  
Adresse: 6020 Innsbruck, Innrain 52  
Webseite: <https://www.uibk.ac.at/>

## Wien

[Lehrgang BA/BSc \(Hons\) Game Art Animation](#) (Bachelorstudium (UNI))

SAE Institute Wien  
Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6  
Webseite: <http://www.sae.edu/aut/>

[Universitätsstudium Design - Grafik und Werbung](#) (Diplomstudium)

Universität für Angewandte Kunst Wien  
Adresse: 1010 Wien, Oskar Kokoschka-Platz 2  
Webseite: <http://www.dieangewandte.at/>

[Universitätsstudium Medienkunst - Digitale Kunst](#) (Diplomstudium)

Universität für Angewandte Kunst Wien  
Adresse: 1010 Wien, Oskar Kokoschka-Platz 2  
Webseite: <http://www.dieangewandte.at/>

[Universitätsstudium Medienkunst - Transmediale Kunst](#) (Diplomstudium)

Universität für Angewandte Kunst Wien  
Adresse: 1010 Wien, Oskar Kokoschka-Platz 2  
Webseite: <http://www.dieangewandte.at/>

[PhD - Doktoratsstudium Film- und Medienwissenschaft](#) (Doktoratsstudium/PhD)

Universität für Musik und Darstellende Kunst Wien  
Adresse: 1030 Wien, Anton-von-Webern-Platz 1  
Webseite: <https://www.mdw.ac.at/>

[Universitätsstudium Art & Science](#) (Masterstudium (UNI))

Universität für Angewandte Kunst Wien  
Adresse: 1010 Wien, Oskar Kokoschka-Platz 2  
Webseite: <http://www.dieangewandte.at/>

[Universitätsstudium Publizistik- und Kommunikationswissenschaft](#) (Masterstudium (UNI))

Universität Wien  
Adresse: 1010 Wien, Dr.-Karl-Lueger-Ring 1  
Webseite: <https://www.univie.ac.at/>

[Universitätsstudium Visual Computing](#) (Masterstudium (UNI))

Technische Universität Wien  
Adresse: 1040 Wien, Karlsplatz 13

Webseite: <http://www.tuwien.ac.at/>

[Lehrgang Selbstständig machen: Illustration als Beruf](#) (Lehrgang)

illuskills - die illustrationsausbildung

Adresse: 1030 Wien, Landstraßer Hauptstraße 98/3/21

Webseite: <http://www.illuskills.com/>

[WIFI - Ausbildung zum/zur Mediengestalter/in](#) (Lehrgang)

WIFI Wien

Adresse: 1180 Wien, Währinger Gürtel 97

Webseite: <https://www.wifiwien.at/>

## WEITERBILDUNG

Fort- und Weiterbildungsmöglichkeiten bestehen z.B. in den Bereichen Multimedia, Web Publishing, Illustration für Printmedien, E-Learning, Multi Media Design, Risiko Management, IT-Qualitätsmanagement, IT-Recht, E-Business, E-Government, Business-Intelligence.

Fort- und Bildungsmaßnahmen werden zum Teil betriebsintern angeboten, zum Teil gibt es Ausbildungen und Einschulungen von Seiten der großen Hard- und Softwareanbieter (einige Firmen verfügen mittlerweile über eigene Akademien).

Darüber hinaus gibt es verschiedene Weiterbildungsveranstaltungen der Ingenieursvereinigungen und ähnlicher Berufsvertretungen sowie Fachhochschul- und Universitätslehrgänge in den Bereichen Softwaredesign, Neue Medien Management, Strategie, Certified Program: Visuelle Kompetenzen und TV- & Film-Produktion.

Daneben existieren **wichtige Querschnittsbereiche** in denen eine Weiterbildung erfolgen kann, wie beispielsweise Artificial Intelligence, welche sich mit der Simulation, Nachahmung und Automatisierung intelligenten Verhaltens befasst (z.B. Gestenerkennung oder Robotik).

## DURCHSCHNITTLICHES BRUTTOEINSTIEGSGEHALT

€ 2.090,- bis € 2.390,- \*

Datengrundlage sind die entsprechenden Kollektivverträge (Stand: Juli 2018). Eine Übersicht über alle Einstiegsgehälter finden Sie unter [www.gehaltskompass.at](http://www.gehaltskompass.at). Die **Mindest-Löhne** und **Mindest-Gehälter** sind in den **Branchen-Kollektivverträgen** geregelt. Die aktuellen kollektivvertraglichen **Lohn- und Gehaltstafeln** finden Sie in den **Kollektivvertrags-Datenbanken** des **Österreichischen Gewerkschaftsbundes (ÖGB)** (<http://www.kollektivvertrag.at>) und der **Wirtschaftskammer Österreich (WKÖ)** (<http://www.wko.at/service/kollektivvertraege.html>).

## IMPRESSUM

### Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 02.06.19

Die aktuelle Fassung der Berufsinformationen ist im Internet unter [www.beruflexikon.at](http://www.beruflexikon.at) verfügbar!