

Das Beruflexikon ist ein Online-Informationstool des AMS und bietet umfassende Berufsinformationen zu fast 1.800 Berufen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.beruflexikon.at zu Berufsanforderungen, Beschäftigungsperspektiven und Einstiegsgehältern sowie zu Aus- und Weiterbildungsmöglichkeiten.

Visuelle Mediengestalterin Visueller Mediengestalter

Einstiegsgehalt: € 2.090,- bis € 2.390,- Arbeitsmarkttrend: steigend ↑

INHALT

Tätigkeitsmerkmale.....	1
Anforderungen.....	1
Beschäftigungsmöglichkeiten.....	2
Aussichten.....	2
Ausbildung.....	2
Weiterbildung.....	4
Durchschnittliches Bruttoeinstiegsgehalt.....	5
Impressum.....	5

TÄTIGKEITSMERKMALE

Der Beruf Visuelle/r MediengestalterIn ist aus der Weiterentwicklung von Berufen wie GrafikerIn, FotografIn, VideokünstlerIn und anderen entstanden.

Haupttätigkeit ist die **computerunterstützte Bearbeitung** (wie Aufbereitung, Veränderung, Animation) des Medienmaterials. Visuelle MediengestalterInnen arbeiten sowohl im künstlerisch-kreativen als auch im kommerziellen Bereich, wo sie Werbe- und Informationsmaterial für Printmedien, Internet, TV-Spots, Präsentationen, Schulungsunterlagen erstellen oder weiterentwickeln.

Visuelle MediengestalterInnen arbeiten in multidisziplinären Teams unter anderem mit [FotografInnen](#), [GrafikerInnen](#), WerbetexterInnen und TontechnikerIn zusammen.

Siehe auch die Berufe [MedieninformatikerIn](#), [Computeranimations-DesignerIn](#) und [Creative Director](#).

ANFORDERUNGEN

Analytisches Denkvermögen, Kreativität und künstlerisches Begabung, Teamfähigkeit, Kritikfähigkeit, gutes Sehvermögen, zunehmend wichtiger werden wirtschaftliche Grundkenntnisse (Budgetkalkulation).

Im Beruf sind gute Englischkenntnisse von Vorteil. Für Projekte sind Kenntnisse über die Gesetzmäßigkeiten der Kommunikation, Werbepsychologie und Suchmaschinenoptimierung erforderlich.

BESCHÄFTIGUNGSMÖGLICHKEITEN

Kameraleute, SchnittmeisterInnen und **ToncutterInnen** finden vor allem bei Fernsehanstalten und Filmproduktionsfirmen Beschäftigungsmöglichkeiten (zum Teil im Angestelltenverhältnis, häufig jedoch befristet für die Dauer einer Produktion).

Visuelle MediengestalterInnen und AnimationsdesignerInnen sind z.B. in Werbe- und Multimedia-Agenturen, Grafikstudios, Filmstudios, Fernsehanstalten beschäftigt (oft freiberuflich bzw. selbstständig).

StudiotechnikerInnen arbeiten bei oder für Rundfunk- und Fernsehanstalten, in Musik-Aufnahmestudios, bei Filmproduktionsfirmen sowie bei Agenturen für Veranstaltungsorganisation.

TonmeisterInnen arbeiten bei Film- und Tonträgerproduktionsfirmen, bei Rundfunk- und Fernsehanstalten, in Aufnahmestudios sowie im Veranstaltungswesen.

Digitale **TV-EntwicklerInnen** arbeiten als ProduzentInnen und AbteilungsleiterInnen in TV-Sendern, Telekomkonzernen oder bei Hard- und Softwareherstellern.

Compositing Artists finden zumeist in Produktionsfirmen Beschäftigung, sowohl als Angestellte als auch als FreiberuflerInnen.

AufnahmeleiterInnen sind in Unternehmen der Film- und Videoproduktion beschäftigt. Die Arbeitsmarktsituation im Bereich der Organisation ist insbesondere etwas günstiger als in den kreativen Berufen der Unterhaltungsbranche.

BühnentechnikerInnen finden Beschäftigungsmöglichkeiten bei Theatern, Opernhäusern und Musicalbühnen (von Bund, Ländern oder privater Seite).

AUSSICHTEN

Generell ist der Arbeitsmarkt für kreative Berufe stark umkämpft.

AUSBILDUNG

Uni: Z.B. Film und Fernsehen, Schnitt, Regie, Bildtechnik und Kamera, Visuelle Mediengestaltung, Bildende Kunst, Computergrafik & Digitale Bildverarbeitung, Medieninformatik, Medienkunst (Studienzweige Digitale Kunst oder Transmediale Kunst), Software & Information Engineering, Digital Art – Compositing.

Privatuni: Z.B. Interactive Media Management, Grafikdesign und mediale Gestaltung.

FH: Z.B. Digitale Medien, Informationsdesign, Medieninformatik, InterMedia, MultiMediaArt, Mediengestaltung, Medientechnik und -design, Multimediatechnik.

[Industrial Design](#) (Uni oder FH).

Ausbildungen im [Ausbildungskompass](#)

Kärnten

[Universitätsstudium Game Studies and Engineering](#) (Masterstudium (UNI))

Universität Klagenfurt - Alpen-Adria-Universität Klagenfurt
Adresse: 9020 Klagenfurt am Wörthersee, Universitätsstraße 65-67
Webseite: <http://www.aau.at/>

Niederösterreich

[Fachhochschullehrgang Film, TV & Media - Creation and Distribution MA](#) (Fachhochschullehrgang)

Fachhochschule St. Pölten GmbH

Adresse: 3100 St. Pölten, Matthias Corvinus-Straße 15

Webseite: <http://www.fhstp.ac.at/>

[Fachhochschulstudium Digital Design](#) (Masterstudium (FH))

Fachhochschule St. Pölten GmbH

Adresse: 3100 St. Pölten, Matthias Corvinus-Straße 15

Webseite: <http://www.fhstp.ac.at/>

[Fachhochschulstudium Interactive Technologies](#) (Masterstudium (FH))

Fachhochschule St. Pölten GmbH

Adresse: 3100 St. Pölten, Matthias Corvinus-Straße 15

Webseite: <http://www.fhstp.ac.at/>

Oberösterreich

[Universitätsstudium raum & designstrategien](#) (Bachelorstudium (UNI))

Kunstuniversität Linz

Adresse: 4010 Linz, Hauptplatz 6

Webseite: <http://www.ufg.at>

[Universitätsstudium raum & designstrategien](#) (Masterstudium (UNI))

Kunstuniversität Linz

Adresse: 4010 Linz, Hauptplatz 6

Webseite: <http://www.ufg.at>

Salzburg

[Fachhochschullehrgang Film, TV & Media - Creation and Distribution MA](#) (Fachhochschullehrgang)

WIFI Salzburg

Adresse: 5020 Salzburg, Julius-Raab-Platz 2

Webseite: <http://www.wifisalzburg.at/>

Tirol

[Universitätsstudium Medien](#) (Masterstudium (UNI))

Universität Innsbruck

Adresse: 6020 Innsbruck, Innrain 52

Webseite: <https://www.uibk.ac.at/>

Wien

[Lehrgang BA/BSc \(Hons\) Game Art Animation](#) (Bachelorstudium (UNI))

SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6

Webseite: <http://www.sae.edu/aut/>

[Universitätsstudium Design - Grafik und Werbung](#) (Diplomstudium)

Universität für Angewandte Kunst Wien
Adresse: 1010 Wien, Oskar Kokoschka-Platz 2
Webseite: <http://www.dieangewandte.at/>

[Universitätsstudium Medienkunst - Digitale Kunst](#) (Diplomstudium)

Universität für Angewandte Kunst Wien
Adresse: 1010 Wien, Oskar Kokoschka-Platz 2
Webseite: <http://www.dieangewandte.at/>

[Universitätsstudium Medienkunst - Transmediale Kunst](#) (Diplomstudium)

Universität für Angewandte Kunst Wien
Adresse: 1010 Wien, Oskar Kokoschka-Platz 2
Webseite: <http://www.dieangewandte.at/>

[PhD - Doktoratsstudium Film- und Medienwissenschaft](#) (Doktoratsstudium/PhD)

Universität für Musik und Darstellende Kunst Wien
Adresse: 1030 Wien, Anton-von-Webern-Platz 1
Webseite: <https://www.mdw.ac.at/>

[Universitätsstudium Art & Science](#) (Masterstudium (UNI))

Universität für Angewandte Kunst Wien
Adresse: 1010 Wien, Oskar Kokoschka-Platz 2
Webseite: <http://www.dieangewandte.at/>

[Universitätsstudium Publizistik- und Kommunikationswissenschaft](#) (Masterstudium (UNI))

Universität Wien
Adresse: 1010 Wien, Dr.-Karl-Lueger-Ring 1
Webseite: <http://www.univie.ac.at/>

[Universitätsstudium Visual Computing](#) (Masterstudium (UNI))

Technische Universität Wien
Adresse: 1040 Wien, Karlsplatz 13
Webseite: <http://www.tuwien.ac.at/>

[Lehrgang Selbstständig machen: Illustration als Beruf](#) (Lehrgang)

illuskills - die illustrationsausbildung
Adresse: 1030 Wien, Landstraßer Hauptstraße 98/3/21
Webseite: <http://www.illuskills.com/>

[WIFI - Ausbildung zum/zur Mediengestalter/in](#) (Lehrgang)

WIFI Wien
Adresse: 1180 Wien, Währinger Gürtel 97
Webseite: <https://www.wifiwien.at/>

WEITERBILDUNG

Fort- und Weiterbildungsmöglichkeiten bestehen z.B. in den Bereichen Multimedia, Web Publishing, Illustration für Printmedien, E-Learning, Multi Media Design, Risiko Management, IT-Qualitätsmanagement, IT-Recht. E-Business, E-Government, Business-Intelligence.

Fort- und Weiterbildungsmaßnahmen werden zum Teil betriebsintern angeboten, zum Teil gibt es Ausbildungen und Einschulungen von Seiten der großen Hard- und Softwareanbieter (einige Firmen verfügen mittlerweile über eigene Akademien).

Darüber hinaus gibt es verschiedene Weiterbildungsveranstaltungen der Ingenieursvereinigungen und ähnlicher Berufsvertretungen sowie Fachhochschul- und Universitätslehrgänge in den Bereichen Softwaredesign, Neue Medien Management, Strategie, Certified Program: Visuelle Kompetenzen und TV- & Film-Produktion.

Daneben existieren **wichtige Querschnittsbereiche** in denen eine Weiterbildung erfolgen kann, wie beispielsweise Artificial Intelligence, welche sich mit der Simulation, Nachahmung und Automatisierung intelligenten Verhaltens befasst (z.B. Gestenerkennung oder Robotik).

DURCHSCHNITTLICHES BRUTTOEINSTIEGSGEHALT

€ 2.090,- bis € 2.390,- *

Datengrundlage sind die entsprechenden Kollektivverträge (Stand: Juli 2018). Eine Übersicht über alle Einstiegsgehälter finden Sie unter www.gehaltskompass.at. Die **Mindest-Löhne** und **Mindest-Gehälter** sind in den **Branchen-Kollektivverträgen** geregelt. Die aktuellen kollektivvertraglichen **Lohn- und Gehaltstafeln** finden Sie in den **Kollektivvertrags-Datenbanken** des **Österreichischen Gewerkschaftsbundes (ÖGB)** (<http://www.kollektivvertrag.at>) und der **Wirtschaftskammer Österreich (WKÖ)** (<http://www.wko.at/service/kollektivvertraege.html>).

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 10.03.19

Die aktuelle Fassung der Berufsinformationen ist im Internet unter www.beruflexikon.at verfügbar!